

Programm

Freitag

- 14.00 Uhr - Beginn des Events
- 14.01 Uhr - Spielen und Kennenlernen (RS)
- 17.00 Uhr - Offizielle Begrüßung (RS)
- 18.00 Uhr - Abendessen *im CAFE* (bis max. 20 Uhr)
- 20.00 Uhr - Supporter-Meeting (Treffpunkt RS)
- 21.00 Uhr - Autoren-/Prototypen-Event (RS)
- 23.30 Uhr - Descent: Redaktions-Workshop (EG)

Samstag

- 08.00 Uhr - Frühstück *im CAFE* (bis max. 10 Uhr)
- 10.00 Uhr - Autoren-/Prototypen-Event (RS)
- 12.00 Uhr - Mittagessen *im CAFE* (bis max. 14 Uhr)
- 13.30 Uhr - Tag-Team-Invasion-Turnier (bis 17.30) (RS)
- 17.00 Uhr - Workshop: Fragen an die HDS-Redaktion (EG)
- 18.00 Uhr - Beginn Großes Grillen im Burghof
- 19.00 Uhr - Live-Musik von Awaiting Dawn
- 21.00 Uhr - Rollenspiel-Event (TZ)
- 00.00 Uhr - Mitternachts-MagBlast-Turnier (RS)

Sonntag

- 09.00 Uhr - Frühstück *im CAFE* (bis max. 11 Uhr)
- 10.00 Uhr - Preisbeschau und Versteigerungsspektakel (RS)
- 11.45 Uhr - Offizielle Verabschiedung (RS)
- 12.00 Uhr - Mittagessen *im CAFE* (bis max. 14 Uhr)
- 16.00 Uhr - Großer Rausschmiss

Veranstaltungsräume:

- Rittersaal (RS)
- Spieleraum Erdgeschoss (EG)
- Spieleraum Untergeschoss (UG)
- Turmzimmer (TZ)
- Cafeteria (CAFE)

Für weitere Informationen steht unser Info-Point an der Spieleausleihe im Rittersaal der Burg tagsüber jederzeit zur Verfügung.

Im Falle von Schwierigkeiten bei der Anreise gilt die Telefonnummer der Burgverwaltung:
06743-1266

Das Spiel um „Bären“

Die im Programm aufgeführten Spieltermine und Specials ermöglichen unseren Burggästen (in den meisten Fällen) Punkte auf einem Spieler-Pass zu erspielen. Besonders die Teilnahme an den Prototypen-Runden (auch außerhalb der Prototypen-Events) bringt Punkte. Um die Punkte zu erhalten, muss jedoch immer ein Bewertungsbogen an der Spieleausleihe abgegeben werden. Der Spiele-Pass bringt den Teilnehmern „Bären“, die neue Hauswährung des Heidelberger Spieleverlags. Mit „Bären“ kann man am Sonntag Preise im Rittersaal erwerben. Neben dem Haupt-Programm werden je nach Bedarf noch eine Vielzahl kleiner Events angeboten, bei denen man ebenfalls Punkte erhalten kann:

- Aarghtect-Keulen-Special
- Space Alert Special
- Battles of Westeros-Staffelspiel
- Todesengel Special
- Warhammer Fantasy RPG Special
- Derringer: Poker Special
- Das letzte Bankett Special
- A la Carte Special

u.v.m.

Natürlich seid ihr jederzeit frei, auch andere Spiele zu spielen, immerhin haben wir dafür ja unsere große Spieleausleihe, es gilt prinzipiell die ganze Zeit über „freies Spielen“, jedoch gibt es dafür keine Punkte und wir freuen uns natürlich, wenn ihr möglichst viele Prototypen ausprobiert. Wir sind auf eure Meinung dazu gespannt.





20 Jahre Heidelberger Spieleverlag Burgevent Stahleck 2010



Wir bei bedanken uns bei allen teilnehmenden Spieleverlagen!

Ein ganz besonderer Dank gilt auch:

Allen anwesenden Spieleautoren, die ihre neuesten Prototypen präsentieren.

Dem Team der Jugendherberge Stahleck.

Wolfgang P., dem Begründer der Stahleck-Idee.

Den Pressevertretern mit Spieler-Herz.

Allen Supportern und Spielern, die unserem Verlag den Rücken stärken.

Heidelberger Spieleverlag Burgevent Stahleck 2010 full Metal Gaming



Die Teilnahme an dieser geschlossene Veranstaltung (mit geladenen Gästen) erfolgt auf eigene Verantwortung!



Heidelberger Spieleverlag
Katzentaler Str. 1
74834 Elztal-Dallau
Tel. 06261-917854
info@heidelberger-spieleverlag.de
www.heidelbaer.de