



WARRIOR KNIGHTS

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

LETZTES UPDATE 11. MAI 2009

Hinweis: Im Gegensatz zu den englischen Spielregeln wurden die „häufig gestellten Fragen“ der deutschen Anleitung bereits beigefügt. Daher fällt die vorliegende Ergänzung relativ kurz aus.

ERRATA

Spielregel, S. 17, am Anfang des Abschnitts „Eine Festung angreifen“ sind die folgenden, hier durchgestrichenen Sätze falsch:

Es ist für einen Verteidiger möglich, Truppen in der Festung zu haben, anwesende Ritter haben jedoch keinen Effekt. Es wird also kein General benannt und die Spezialfähigkeit und +200-Stärke eines Ritters zählen nicht. Ist das der Fall, werden die zwei Schicksalskarten nicht abgeworfen, da ja kein kommandierender Ritter anwesend ist.

Folgender Text ist korrekt:

Es ist möglich, dass ein Verteidiger lediglich Truppen in seiner Festung hat, jedoch keinen Ritter. Ist das der Fall, werden die zwei Schicksalskarten nicht abgeworfen, da ja kein kommandierender Ritter anwesend ist.

Spielregel, S. 13, Bewegung: Der durchgestrichene Satz ist falsch:

Ritter dürfen zwar in eine Provinz ziehen, in der sich ein Ritter eines anderen Herzogs befindet, wenn sie ihre Bewegung jedoch fortsetzen möchten, brauchen sie die ausdrückliche Erlaubnis des anderen Herzogs.

Korrekt ist: Ritter dürfen zwar in eine Provinz ziehen, in der sich ein Ritter **oder eine Stadt** eines anderen Herzogs befindet, wenn sie ihre Bewegung jedoch fortsetzen möchten, brauchen sie die ausdrückliche Erlaubnis des anderen Herzogs.

Kurzregel, S. 23, Bewegung, Bewegung über Land: Der durchgestrichene Satz ist falsch:

Gegnerische Provinzen (mit Stadt, Festung oder Ritter) dürfen nur mit Erlaubnis des Besitzers durchquert werden.

Korrekt ist: Gegnerische Provinzen (mit Stadt oder Ritter) dürfen nur mit Erlaubnis des Besitzers durchquert werden.

Spielplan, Expeditions-Landkarten: Der Text in Schreibschrift unterhalb der Landkarten („Funded by“) heißt auf Deutsch: „Finanziert von“ (für den Spielablauf ist das jedoch völlig unerheblich).

KLARSTELLUNGEN

EINFLUSSMARKEN

F: In der Spielvorbereitung wird gesagt, dass man 10 Einfluss-Spielmarken pro Spieler auf das Kronen-Feld legt. Müssen das 1er-Spielmarken sein?

A: Nein. Präziser ausgedrückt, sollte die Anweisung lauten: Legen Sie Einfluss-Spielmarken im Wert von 10 pro Spieler auf das Kronen-Feld. In welcher Stückelung Sie das tun (1er, 3er, 5er), bleibt Ihnen überlassen.

ZUGWEITE

F: Darf ich einen Ritter, der von einem Feld ohne Straße auf ein Feld mit Straße zieht, noch zwei Felder auf dieser Straße weiterziehen?

*A: Nein. Die Regel besagt ganz klar, dass die Standardzugweite immer nur 1 Feld ist, es sei denn, eine Bewegung **beginnt** auf einer Straße. In diesem Fall darf der Ritter bis zu drei Felder weit auf zusammenhängenden Straßen ziehen.*

NÄHRUNGSKNAPPHEIT

F: Was passiert, wenn die Karte „Nahrungsknappheit“ gespielt wird, ein Herzog aber den Sold nicht oder nur zum Teil bezahlen kann?

A: Es wird so verfahren, wie in den Regeln auf Seite 11 unter „Sold“ beschrieben.