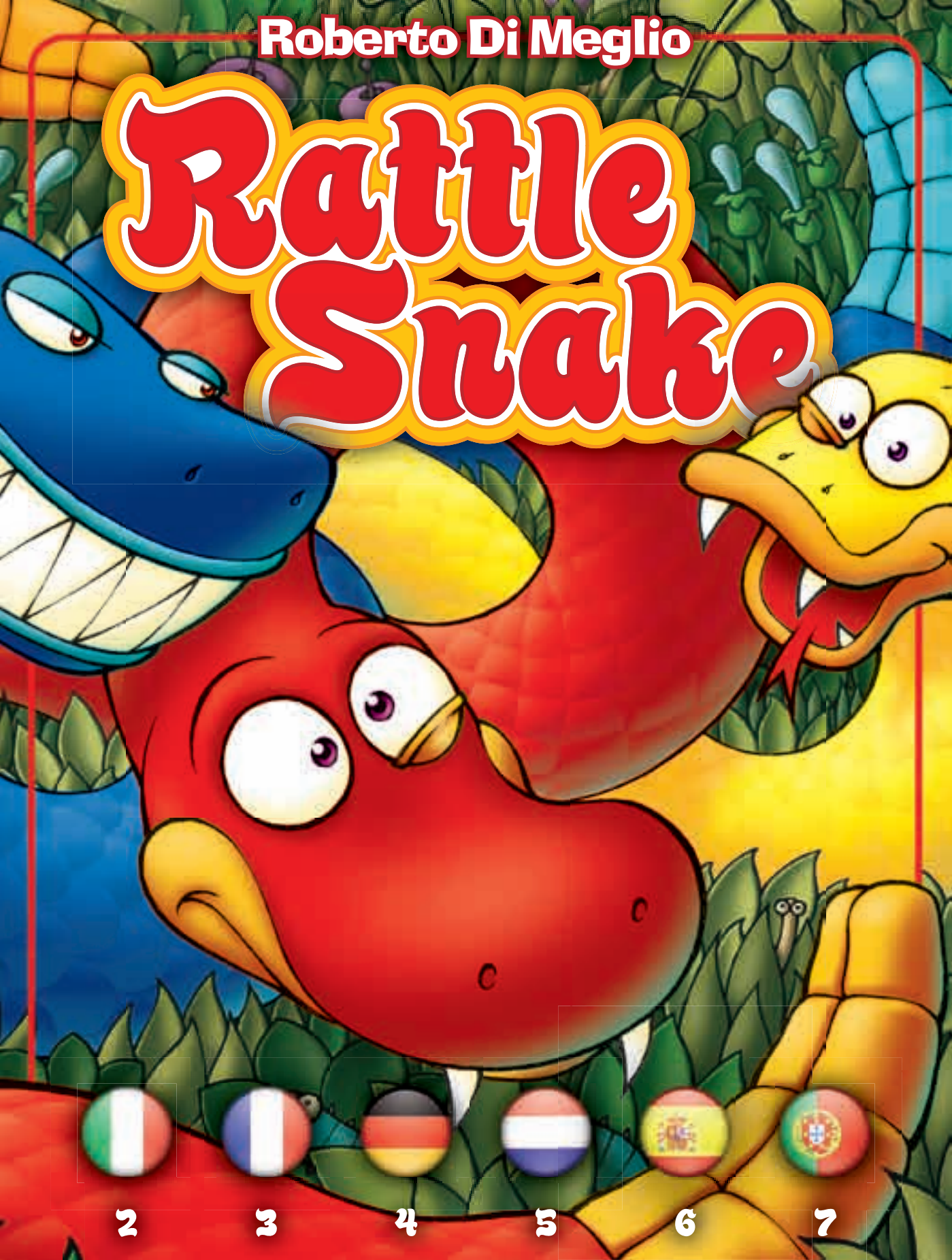


Roberto Di Meglio

# Rattle Snake



2



3



4



5



6



7



# Rattle Snake

Wer wird als Erster  
all die tückischen  
Klapperschlangen-Eier  
los ?

## Contenti

- Anleitung
- Spielbrett
- 12 magnetische Schlangeneier
- ein Spezialwürfel



## Wer gewinnt?

Es gewinnt derjenige Spieler, der als Erster erfolgreich all seine Schlangeneier auf dem Spielbrett ablegen kann.

## Spielvorbereitungen

- 1) Lege das Spielbrett auf einen Tisch oder eine andere ebene Fläche.
- 2) Jeder Spieler erhält die gleiche Anzahl an Eiern: 6 Eier bei 2 Spielern, 4 Eier bei 3 Spielern und 3 Eier bei 4 Spielern.
- 3) Der jüngste Spieler nimmt den Würfel und beginnt das Spiel.

## Wie wird gespielt ?

- 1) Würfle und sieh nach was für eine Schlange du gewürfelt hast.
- 2) Lege eines deiner Schlangeneier auf den Spielplan, so dass es die Klapperschlange berührt, die der gewürfelten Farbe entspricht.

**Bemerkung:** Ihr habt sicher gemerkt, dass jede Schlange nicht nur eine andere Farbe hat, sondern auch ein anderes Gesicht – also ist es sehr einfach immer die richtige Schlange herauszufinden.

**Wichtig!** Wenn du versuchst, ein Schlangenei auf dem Spielbrett abzulegen, können die anderen dort liegenden Eier durch den Magnetismus angezogen werden. Das ist nicht gut. Sei vorsichtig!

## 3) Was kann passieren?

- **Sind Eier zusammengeklackt?** Dann mußt du all diese Eier in deinen Vorrat nehmen. Danach darfst du aber nochmal versuchen ein Schlangenei abzulegen.
- **Sind keine Eier zusammengestoßen?** Sehr gut! War dies dein letztes Ei, so hast du gewonnen. Wenn du noch Eier im Vorrat hast, gib den Würfel an deinen linken Mitspieler weiter, der nun am Zug ist.

**Bemerkung:** Es spielt keine Rolle, wenn sich während deines Zuges andere Schlangeneier bewegen: Solange sie sich nicht berühren, ist dein Zug gültig! Wenn aber eines der Eier vom Spielbrett rollt, mußt du dieses sofort zu deinem Vorrat nehmen.

## Achtung!

Um das Spiel nicht zu beeinflussen, halte deinen Schlangeneiervorrat ein Stück vom Spielbrett entfernt. Solltest du nämlich die Eier zu nahe ans Spielbrett halten, werden sich die dort befindlichen Eier bewegen und eventuell zusammenklacken. Achte außerdem darauf, beim Würfeln nicht die Eier auf dem Spielbrett zu berühren! Falls dies doch geschieht und dabei Eier zusammenklacken, mußt du auch diese nehmen!



A Game by **Roberto Di Meglio**

# Rattle Snake

Design & Development **Roberto Di Meglio**

Art **Francesco Mattioli**

Graphic Design **Fabio Maiorana**

A Game Created, Produced and Distributed Worldwide by **Nexus Editrice srl**



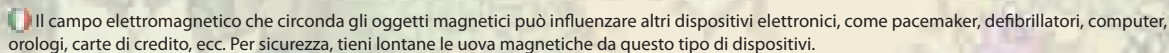
Via dei Metalmeccanici 16, 55040 Capezzano Pianore (LU)

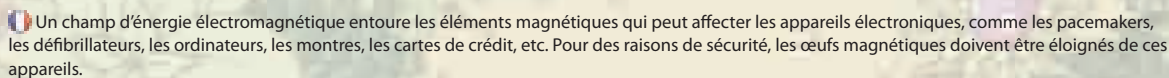
[www.nexusgames.com](http://www.nexusgames.com)

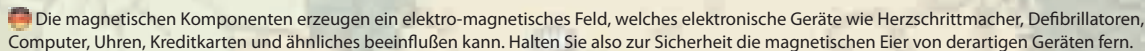
© 2007 Nexus Editrice srl. RattleSnake™ is a trademark of Nexus Editrice srl.  
All rights reserved. Made in China.

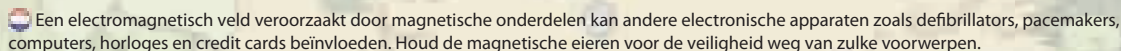
[www.nexusgames.com](http://www.nexusgames.com)

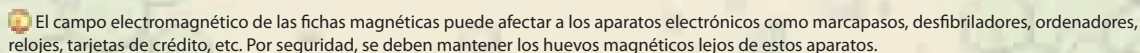
## SAFETY WARNING

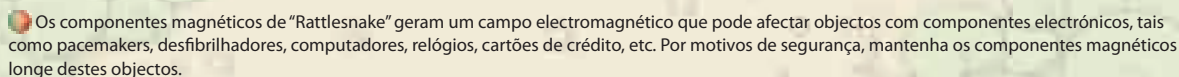
 Il campo elettromagnetico che circonda gli oggetti magnetici può influenzare altri dispositivi elettronici, come pacemaker, defibrillatori, computer, orologi, carte di credito, ecc. Per sicurezza, tieni lontane le uova magnetiche da questo tipo di dispositivi.

 Un champ d'énergie électromagnétique entoure les éléments magnétiques qui peut affecter les appareils électroniques, comme les pacemakers, les défibrillateurs, les ordinateurs, les montres, les cartes de crédit, etc. Pour des raisons de sécurité, les œufs magnétiques doivent être éloignés de ces appareils.

 Die magnetischen Komponenten erzeugen ein elektro-magnetisches Feld, welches elektronische Geräte wie Herzschrittmacher, Defibrillatoren, Computer, Uhren, Kreditkarten und ähnliches beeinflussen kann. Halten Sie also zur Sicherheit die magnetischen Eier von derartigen Geräten fern.

 Een electromagnetisch veld veroorzaakt door magnetische onderdelen kan andere elektronische apparaten zoals defibrillators, pacemakers, computers, horloges en credit cards beïnvloeden. Houd de magnetische eieren voor de veiligheid weg van zulke voorwerpen.

 El campo electromagnético de las fichas magnéticas puede afectar a los aparatos electrónicos como marcapasos, desfibriladores, ordenadores, relojes, tarjetas de crédito, etc. Por seguridad, se deben mantener los huevos magnéticos lejos de estos aparatos.

 Os componentes magnéticos de "Rattlesnake" geram um campo electromagnético que pode afectar objectos com componentes electrónicos, tais como pacemakers, desfibrilhadores, computadores, relógios, cartões de crédito, etc. Por motivos de segurança, mantenha os componentes magnéticos longe destes objectos.