

PATRON (ABWICKLUNG REFUGIUM)

Variante 1: Ich kann 3 Sklavenkarten nach den Regeln des Refugiums abgeben, um Patron zu werden. Dafür muss ich den Wert der Sklavenkarten bezahlen.

– oder –

Variante 2: Ich kann beliebig viele Sklavenpärchen abgeben, um die entsprechenden Vorteile zu nutzen. Dafür muss ich nichts bezahlen.



FRAKTIONSÜBERNAHMEN (BEGINN FRAKTIONSÜBERNAHME)

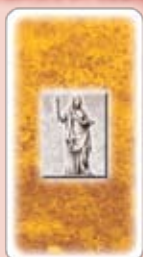
Variante 1: Übernahme aller Fraktionen, auf die kein anderer Spieler eine Spielfigur gesetzt hat.

– oder –

Variante 2: Übernahmeversuch aller Fraktionen, die nur von einem Mitspieler übernommen werden wollen. Ich handle wie ein Spieler, der eine Spielfigur auf Position 2 gesetzt hat.

EWIGE GUNST DER GÖTTER (ABWICKLUNG PANTHEON)

Ich folge einem Spieler, der in dieser Runde im Pantheon opfern will. Die dort liegende Karte darf ich allerdings nicht anschauen. Bei Abwicklung des Pantheons erhalte ich ebenfalls die Gunst der Götter, wenn ich die passende Karte aus der Hand abgeben kann.



SKLAVENKARTEN (SOFORT)

Ich kann sofort alle offen ausliegenden Sklavenkarten gegen Karten aus meiner Hand eintauschen. Dazu lege ich für jede Sklavenkarte 2 eigene Karten auf das entsprechende Feld. Voraussetzung dafür ist, dass kein anderer Spieler bisher Anspruch auf die entsprechende Sklavenkarte erhoben hat.

GUNST DES IMPERATORS (ABWICKLUNG BASILICA)

Ich kann versuchen die Anforderungen um die Gunst des Imperators zu erfüllen. Voraussetzung ist, dass kein anderer Spieler vor mir in dieser Runde bereits das offen liegende Plättchen erworben hat.



KARTEN (ABWICKLUNG FORUM ROMANUM, CURIA, KATAKOMBEN)

Variante 1: Ich erhalte alle Karten aus Forum Romanum und Curia, die nicht gekauft oder eingetauscht wurden.

– oder –

Variante 2: Ich erhalte alle Karten, die Mitspieler in der Curia eintauschen und alle Karten der Katakomben, die nicht gekauft wurden.

LEGION KAUFEN (SOFORT)

Ich kaufe eine Legion und zahle dafür sofort den Betrag in den Vorrat. Die Höhe des Betrages entspricht dem Gesamtzahlenwert der ausliegenden Legatenkarten.



MASSENMEUCHLER (SOFORT)

Variante 1: Ich beseitige von jeder ausliegenden Fraktion, die aus mehr als 2 Karten besteht die höchste Karte.

– oder –

Variante 2: Ich beseitige von einer ausliegenden Fraktion alle Karten bis auf die 2 niedrigsten.

LORBEEREN ERHALTEN (ABWICKLUNG SIEGESSÄULE)

Ich darf so viele Kartenpärchen abwerfen, wie Setzfelder bei der Siegessäule frei sind. Dafür erhalte ich entsprechend viele Lorbeeren. Die Kartenpärchen müssen Fraktionskarten gleicher Farbe sein.



VETO (SOFORT)

Alle Mitspieler müssen sofort 1 Spielfigur aus ihrem Vorrat in die Münzschale setzen. Dafür erhalten sie kein Geld. Der Prokonsul muss nicht abgegeben werden.

GELD (WENN STATTFINDEND)

Latrine: Bei Abwicklung der Latrine erhalte ich Geld in Höhe des Kartenwerts, wenn die Latrine unbesetzt ist. War die Latrine besetzt erhalte ich das Geld vom Mitspieler, wenn der diese Karte selbst kauft.

Münzschale: Vor Abwicklung der Fraktionsübernahmen erhalte ich 1 Sesterze pro Spielfigur auf der Münzschale aus dem Vorrat.

Streitwagen: Ich erhalte das Geld vom Sieger der Versteigerung. Allerdings darf ich beim Versteigern nicht mitbieten.



ÄMTER (ABWICKLUNG ÄMTER)

Ich übernehme ein beliebiges Ämterplättchen, das in dieser Runde von keinem anderen Spieler erworben wurde.

Die Brutier



GLADIATOREN

Sesterzen aus Katakomben

oder

1 Karte + Meuchler



LEGATEN

Schriftrolle

oder

1 Karte + 1 Legion kaufen



PRÄTORIANER

1 Legion



PLEBEJER

1 Karte + 2 Sesterzen

oder

Tribun (mit Schriftrolle und Kontrolle der Patrizier)



PATRIZIER

Prokonsulfigur



VESTALINNEN

Temporäre Gunst der Götter + 1 Lorbeer

oder

Tribun (mit Schriftrolle und Kontrolle der Senatoren)



SENATOREN

Schriftrolle

oder

2 Karten