

A black and white line drawing of a panther in a pouncing pose, facing right. In the background, there is a large, intricate spider web. The panther's body is partially obscured by the web's lines.

Der letzte Panther

Für 3-8 Spieler (optimal 3), ab 10 Jahren

1. Spielidee

Es geht um Stiche, da jedoch viele Karten nachher Minuspunkte zählen, versucht man die meisten Stiche zu vermeiden. Es gibt aber auch Karten, die Pluspunkte wert sind, und es gibt einen dicken Bonus für den Spieler, der den letzten Stich bekommt!

2. Vorbereitung

Um das Spiel an die verschiedenen Spielerzahlen anzupassen, werden die Karten aussortiert:

Bei 3 Spielern werden von jeder Farbe die 1er und 2er aussortiert. Bei 7 und 8 Spielern werden in den Farben Rot, Grün, Blau und Schwarz jeweils die 2er entfernt, der gelbe 2er bleibt. Bei 4-6 Spielern wird mit dem vollen Blatt gespielt.

Das (reduzierte) Blatt wird gemischt und gleichmäßig auf die Spieler verteilt.

3. Spielablauf

Schieben Zunächst schiebt jeder Spieler verdeckt seinem rechten Nachbarn 3 (ab 6 Spielern 2) Karten zu. Dieses Schieben erfolgt gleichzeitig, d.h. die Karten werden erst aufgenommen, wenn jeder die Karten, die er selber schieben will, abgelegt hat.

1. Anspiel Der Besitzer der **grünen Fünf** spielt diese zunächst an.

Stiche Die weiteren Abspielregeln sind wie bei MÜ (Nr.7), nur dass es keinen Trumpf gibt.

4. Abrechnung

Punkte	Wofür
+50	den letzten Stich
+5	je gelbe Karte
-10	je rote Karte
-50	je schwarze 7

Nach dem letzten Stich wird abgerechnet. Jeder Spieler addiert alle Bewertungen aus der Tabelle für sich auf.

Üblicherweise notiert man die Punkte und spielt, bis ein Spieler **-250 Punkte** unterschreitet. Der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten oder meisten Pluspunkten gewinnt.