

Super Kawaii Pets

Mach die Tiere glücklich!

1-4 Personen | ab 8 Jahre | 20 Minuten



Ihr seid reihum am Zug.
Wer dran ist, zieht 2 Karten
und darf Tiere ausspielen,
Hilfskarten ablegen, um sie
glücklich zu machen, und sich
wenn möglich einen Ort nehmen!
Wer am Ende die meisten
Glückspunkte hat, gewinnt.

Spielmaterial

42 Tierkarten

Hochformat:
Trauriges Tier



Rückseite derselben Karte
Querformat: Glückliches Tier

15 Ortskarten



27 Hilfskarten

(9 x Futter, 9 x Zuneigung, 9 x Pflege)



1 Startspielerkarte



Spielaufbau

- 1 Mischt die **Tierkarten** und legt sie als Stapel mit der traurigen Seite nach oben (hochformatiges Bild sichtbar) auf die Spielfläche. Legt 2 Karten davon neben den Stapel, sodass ihr 3 traurige Tiere zur Auswahl habt.

Optional (empfohlen nach ein paar Spielen):

Legt 3 Tierkarten aus, sodass ihr 4 Tiere zur Auswahl habt.

- 2 Mischt die **Hilfskarten** und legt sie als Stapel verdeckt neben den Tierkartenstapel. Legt 3 Karten davon offen neben den Stapel.

- 3 Mischt die **Ortskarten** und legt sie als Stapel verdeckt auf die Spielfläche. Legt 3 Karten davon offen neben den Stapel.



Abgelegte
Hilfskarten



Wer zuletzt ein Tier gestreichelt hat, erhält die **Startspielerkarte** und ist zuerst am Zug.



Spielablauf

Ihr seid nacheinander im Uhrzeigersinn am Zug.

Bist du dran, **nimm zuerst 2 Tier- oder Hilfskarten** (keine Ortskarten!) auf die Hand. Du darfst dir Karten **in einer Kombination deiner Wahl** aus den Auslagen und oben von den Stapeln nehmen (also auch die oberste verdeckte Hilfskarte).

Anschließend **darfst** du in beliebiger Reihenfolge und so oft du willst:

- **Ein Tier ausspielen:** Lege eine Tierkarte von deiner Hand vor dir ab (traurige Seite nach oben). Dadurch darfst du oft einen **Bonuseffekt** auslösen – das wird auf der nächsten Seite unter „Tierkarten“ erklärt.
- **Ein Tier glücklich machen:** Um ein trauriges Tier, das vor dir liegt, glücklich zu machen, musst du für jedes oben rechts auf der Karte abgebildete Symbol eine entsprechende Hilfskarte ablegen. Fehlt dir eine bestimmte Karte, kannst du stattdessen auch 2 beliebige Hilfskarten ablegen. Hast du die Kosten bezahlt, drehe die Tierkarte um und lege das glückliche Tier quer vor dich.
- **Einen Ort nehmen:** Hast du die oben rechts auf einer Ortskarte abgebildeten **glücklichen** Tiere, darfst du dir diese Ortskarte nehmen und die entsprechenden Tiere so unter sie legen, dass die Siegpunkte sichtbar bleiben. Viele Ortskarten haben einen **Bonuseffekt**, den du auslösen darfst, wenn du sie dir nimmst.



Hast du am Ende deines Zugs mehr als 5 Karten auf der Hand?

Lege überzählige Karten auf den Ablagestapel.

Ersetze abschließend die fehlenden Karten der Auslage (Tier-, Hilfs- und Ortskarten). Falls der Hilfskartenstapel leer ist, mische die abgelegten Hilfskarten und bilde einen neuen Stapel.

Dann ist der oder die Nächste am Zug.

Tierkarten

Die traurige Seite der Tierkarten zeigt:



1 Bonuseffekt: Direkt nach dem Ausspielen der Tierkarte, darfst du dir 1 Tier- oder Hilfskarte nehmen, die das abgebildete Symbol oder die abgebildete Hintergrundfarbe hat.

In diesem Beispiel darfst du dir ein Tier mit blauem Hintergrund oder eine Pflegekarte nehmen.

Du musst eine der offenen Tier- oder Hilfskarten aus der Auslage als Bonuskarte nehmen! Falls das nicht geht oder du keine Karte nehmen möchtest, ignoriere den Effekt.

2 Anforderungen fürs Glückmachen: Diese Hilfskarten musst du ablegen, um das Tier glücklich zu machen (umdrehen).

3 Glückspunkte: Diese Punkte erhältst du am Spielende, wenn du das Tier glücklich gemacht hast.

4 Farbe der Tierkarte: blau, rosa oder grün.

Hinweis: Die Hintergrundfarbe zeigt meistens auch das Hauptbedürfnis des Tieres an: Blaue Tiere benötigen mehr Pflege, rosa Tiere mehr Zuneigung und grüne Tiere mehr Futter.

5 Tierart: In *Super Kawaii Pets* gibt es Hunde 🐶, Katzen 🐱, Nagetiere 🐭 und Wildtiere ☆. Wildtiere kannst du als „Joker“ jeder Ortskarte zuweisen.

Bonuseffekt-Übersicht



Hund



Katze



Nagetier



Pflege



Zuneigung



Futter



Tier mit blauem Hintergrund oder Pflege



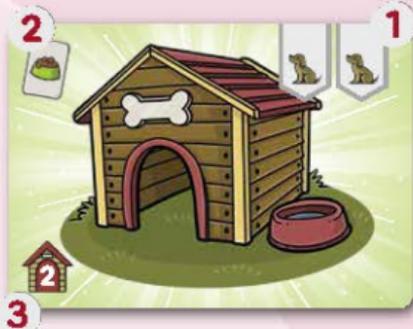
Tier mit rosa Hintergrund oder Zuneigung



Tier mit grünem Hintergrund oder Futter

Ortskarten

- 1 Anforderungen:** Diese glücklichen Tiere musst du unter den Ort legen können, damit du dir die Ortskarte nehmen darfst. Die Tiere müssen den abgebildeten Tierarten entsprechen oder Wildtiere (☆) sein. Du kannst jedes Tier nur unter einen Ort legen!



- 2 Bonuseffekt:** Direkt nachdem du die Ortskarte genommen hast und die passenden Tiere daruntergelegt hast, darfst du dir, wie beim Bonuseffekt für Tierkarten erklärt, 1 Tier- oder Hilfskarte nehmen.
In diesem Beispiel darfst du dir eine Futterkarte nehmen.
- 3 Glückspunkte:** Diese Punkte erhältst du am Spielende für diesen Ort.

Spielende und Wertung

Sobald jemand insgesamt **10 glückliche Tiere / Orte** ausliegen hat (also 10 horizontal ausliegende Karten), wird die laufende Runde noch zu Ende gespielt. Das Spiel endet dadurch bevor der Startspieler wieder dran wäre. Dadurch waren alle genau gleich oft am Zug.

Jetzt berechnet ihr die Glückspunkte:

- 1) Addiert die Glückspunkte auf euren glücklichen Tieren und Orten.
- 2) Zieht davon 1 Glückspunkt für jedes traurige Tier auf eurer Hand oder vor euch ab.
- 3) *Optionale Mehrheitenwertung für jede der 3 Hintergrundfarben (empfohlen nach ein paar Spielen):*
Wer die meisten waagerechten Karten einer Farbe besitzt (Tiere und Orte), erhält 3 Glückspunkte. Bei einem Unentschieden erhalten alle daran Beteiligten je 1 Glückspunkt.

Wer am meisten Glückspunkte hat, gewinnt das Spiel!

Bei einem Gleichstand gewinnt, wer die meisten Punkte aber am wenigsten traurige Tiere hat. Gibt es dann immer noch einen Gleichstand, teilen sich alle mit den meisten Glückspunkten den Sieg.

Solospiel

Dein Ziel im Solospiels ist es, mindestens 10 horizontale Karten zu haben, bevor deine Zeit abgelaufen ist.

Die Regeln bleiben gleich (Spelaufbau, maximale Anzahl an Handkarten am Ende jedes Zugs usw.), mit den folgenden Ergänzungen:

Spelaufbau

Folge der optionalen Spelaufbau-Regel und **lege 3 Tiere aus**, sodass du 4 Tiere zur Auswahl hast.

Erstelle einen zusätzlichen Stapel mit 9 Hilfskarten (3 jedes Typs), dies ist der **Zeitstapel**.

Spielablauf

Entferne zu Beginn jedes Zugs, auch bei Spielbeginn, eine Karte vom Zeitstapel. Sobald der Stapel leer ist, beginnt dein letzter Zug.

Du kannst jederzeit eine Karte vom Zeitstapel entfernen (dadurch läuft deine Zeit schneller ab). Tust du das, darfst du so viele offene Hilfs-, Tier- und Ortskarten ersetzen wie du willst.

Punktewertung: Hast du nach deinem letzten Zug 10 oder mehr horizontale Karten (glückliche Tiere und Orte) vor dir liegen, hast du gewonnen! Zähle deine Siegpunkte und addiere 3 Punkte für jede Farbe, von der du mindestens 5 horizontale Karten hast.

35+ Punkte: Die Tiere akzeptieren dich.

40+ Punkte: Die Tiere mögen dich.

45+ Punkte: Die Tiere lieben dich.

50+ Punkte: Die Tiere vergöttern dich!



Hunde



Corgi

Pudel



Cavalier
King
Charles
Spaniel



Bulldogge



Beagle



Dackel



Schäfer-
hund



Rott-
weiler



Labrador



Golden
Retriever



Bern-
hardiner



Pointer



Katzen



Siamkatze



Himalaya-
katze



American
Shorthair



Devon Rex



Perser-
katze



Bengalkatze



Exotische
Kurzhaarkatze



Orientalisch
Kurzhaar



Sphynx-
Katze



Birma-Katze



Abessinierkatze



Maine Coon



Nagetiere



Chinchilla



Löwenkopfkaninchen



Englische Schecke

Holländerkaninchen



Zwergwidder



Meerschweinchen



Blaues Amerikanerkaninchen



Riesenkaninchen



Angorakaninchen



Goldhamster



Kalifornierkaninchen



Japanerkaninchen

wildtiere



Papagei



Clownfisch



Schildkröte



Chamäleon



Panda



Shetlandpony

Credits

Spielautor: William Cavaglieri

Entwicklung: William Cavaglieri, Marcello Bertocchi, Lorenzo Moretti

Illustration: Pit Baldriz, Stefano dell'Aria, Hiyoratory

Grafikdesign: Jonathan Panada

Übersetzung ins Deutsche: Sven Biberstein

Redaktion und Grafik: Sabine Machaczek

Herausgeber: Heiko Eller-Bilz

Besonderer Dank an: Roland Goslar, Dirk Nielsen, Jannes Rupf

STUDIO
SUPERNOVA

